



Intel® Skills for Innovation Ikhtisar Paket Pemula

Pelajaran Paket Pemula dapat mengarah pada beberapa pembelajaran yang sangat kuat, terutama dalam hal menghubungkan konten dengan proyek digital yang bertujuan. Teknologi dapat menjadi alat yang kuat dan dengan dunia yang terus tumbuh dan berkembang, ketrampilan digital sangat penting untuk dimiliki siswa.

Kerry H.
Guru, The Ovington School, Brooklyn, New York

Kerangka Intel® Skill for Innovation



Pola Pikir dan Keterampilan yang Ditargetkan

Kerangka Kerja Intel® Skills for Innovation (Intel® SFI) membayangkan dunia di mana siswa memiliki ketrampilan yang diperlukan untuk menghadapi perubahan lanskap Revolusi Industri Keempat. Siswa diberdayakan untuk menjadi inovator saat mereka mempersiapkan, membayangkan, dan menciptakan pekerjaan di masa depan.

Kerangka kerja ini memberikan arahan bagi para pengambil keputusan dan pendidik untuk mengintegrasikan kegiatan teknologi ke dalam kurikulum yang ada untuk membangun pola pikir dan keterampilan yang penting.

Jalur untuk Mengadopsi Keterampilan Intel

1 Rencana	2 Pengalaman	3 Pembelajaran	4 Penyebaran
<p>Pahami persyaratan keterampilan baru di lingkungan pasca-pandemi. Memikirkan kembali peran teknologi dalam sistem pendidikan untuk mendorong pembangunan keterampilan.</p>	<p>Rasakan teknologi yang digunakan untuk membangun keterampilan di lingkungan belajar yang sebenarnya dan verifikasi.</p>	<p>Mengembangkan kompetensi pendidik untuk memfasilitasi pengembangan keterampilan tingkat tinggi pada siswa mereka.</p>	<p>Mengadopsi model pembelajaran berbasis ketrampilan yang didukung teknologi di seluruh sistem pendidikan.</p>
<p> Perangkat Perencanaan Intel® SFI Lokakarya Modular untuk Pengambil Keputusan dan buku kerja perencanaan</p>	<p> Paket Pemula Intel® SFI Untuk Pendidik dan Pembelajar 70 kegiatan dengan lebih dari 140 jam waktu kelas</p>	<p> Pengembangan Profesional Intel® SFI Untuk Pendidik 80+ jam pengembangan profesional untuk semua tingkatan</p>	<p> Terlibat dengan Ekosistem Rekanan Intel® Untuk Institusi Pendidikan Layanan terlatih SFI dan penyedia teknologi</p>

Pengantar ke Paket Pemula Intel® SFI

Paket Pemula Intel SFI memberi para pendidik pengalaman belajar siap pakai yang dipadukan dengan teknologi yang mengembangkan keterampilan masa depan bagi pelajar. Menggunakan kegiatan langsung berdasarkan skenario dunia nyata, pendidik dapat secara efektif mengintegrasikan keterampilan inovasi yang didukung oleh teknologi digital ke dalam kurikulum yang ada. Aktivitas dirancang untuk pembelajaran tatap muka, jarak jauh, atau virtual dan bekerja dengan baik untuk ruang kelas terbalik. Paket Pemula Intel SFI dihosting di Platform Intel SFI.

Dengan perpustakaan yang berkembang dari

70 rentang aktivitas **140** jam konten di berbagai mata pelajaran untuk sekolah K-12.

Paket Pemula Intel SFI memetakan keterampilan inovasi di bawah Kerangka Kerja Intel SFI ke kurikulum yang ada, mengintegrasikan teknologi ke dalam kegiatan dan proyek yang menarik dan sesuai tingkat kelas. Menggunakan alat teknologi dalam skenario dunia nyata membantu siswa membangun keterampilan masa depan.

Contoh Penggunaan Teknologi

- Perangkat lunak berbasis cloud untuk pemodelan 3D, simulasi, dan analisis data
- Perangkat lunak pemrograman, termasuk Scratch dan Python
- Alat fabrikasi digital seperti pencetakan 3D dan pemotongan laser

Mengembangkan Keterampilan untuk Masa Depan

- Kemampuan untuk membuat, mengevaluasi, dan menganalisis (keterampilan kognitif tingkat tinggi)
- Pola pikir inovasi
- Peningkatan kesiapan menghadapi tuntutan Revolusi Industri Keempat

Menjelajahi Aktivitas Paket Pemula Intel SFI

Setiap aktivitas Paket Pemula Intel SFI adalah sumber daya lengkap untuk pendidik, yang dirancang untuk memberikan dukungan dalam mata pelajaran kurikulum yang berbeda. Ini mencakup panduan pendidik, dek pengajaran, dan file kerja. Perkiraan durasi setiap kegiatan adalah dua jam.



Panduan Pendidik

- Tujuan pembelajaran
- Ikhtisar pelajaran
- Panduan aktivitas
- Kiat pemecahan masalah
- Penilaian dan rubrik



Dek Pengajaran

- Pengantar topik
- Kegiatan langsung
- Pembelajaran terbimbing
- Topik diskusi
- Renungan



Berkas Kerja

- Lembar kerja
- Panduan instalasi
- Aplikasi
- File atau kode sumber
- Kumpulan data

Semua aktivitas dapat dilakukan di platform Windows atau Chromebook*.

*Lihat glosarium Paket Pemula Intel SFI untuk daftar aktivitas yang dapat dilakukan di Chromebook

Apa yang Termasuk dalam Aktivitas Paket Pemula Intel® SFI

Panduan Pendidik memberi pendidik informasi terperinci tentang apa yang diharapkan ketika mereka melakukan aktivitas di kelas.

Tingkat Kelas → Elementary

Bidang Mata Pelajaran → Biology

Durasi → 120 min

Konsep utama tercakup dalam masing-masing aktivitas disorot. → Key Concepts: Virtual Reality, Simulation

Teknologi digunakan – Berbagai teknologi mulai dari pemrograman hingga perangkat lunak berbasis cloud telah dipilih untuk 70 aktivitas. → Software: CoSpaces Web

Pola Pikir → Computational Thinking | Algorithms

Ketrampilan → Simulation & Modeling | Problem Definition

Setiap aktivitas Starter Pack berfokus pada setidaknya satu pola pikir dan keterampilan di bawah 7 keterampilan inovasi. Semua 70 kegiatan dirancang untuk mengembangkan keterampilan sosial-emosional pada peserta didik.

Bagian ini mengintegrasikan baik tujuan pembelajaran dari topik dalam mata pelajaran maupun hasil dari pelajaran yang diilhami oleh teknologi. Contoh aplikasi dunia nyata juga disertakan untuk menunjukkan relevansi kegiatan ini di luar kelas.

Baru di Teknologi?

Panduan Pemula juga telah dibuat untuk pendidik yang tertarik untuk mengetahui lebih lanjut tentang cara menggunakan dan menerapkan perangkat lunak atau teknologi yang diperkenalkan dalam aktivitas Paket Pemula Intel® SFI. Sebagai sumber daya pelengkap, panduan ini memberikan dukungan tambahan bagi pendidik dalam menggunakan teknologi dengan lebih percaya diri.



Paket Pemula Intel® SFI untuk Sekolah K-12

Aktivitas Paket Pemula Intel®SFI yang sesuai dengan tingkat kelas dikategorikan dalam berbagai bidang studi, memudahkan pengajar memilih aktivitas yang sesuai dengan bidang spesialisasinya.

Kategorisasi Aktivitas Paket Pemula Intel SFI

	Bahasa	Ilmu Alam	Ilmu Sosial
DASAR (15 Aktivitas)	<ul style="list-style-type: none"> Inggris Sastra 		<ul style="list-style-type: none"> Geografi Sejarah Ilmu Sosial
MENENGAH (25 Aktivitas)	<ul style="list-style-type: none"> Inggris Sastra Seni Bahasa 	<ul style="list-style-type: none"> Matematika Biologi Kimia Fisika 	<ul style="list-style-type: none"> Geografi Sejarah Ilmu Sosial
TINGGI (30 Aktivitas)	<ul style="list-style-type: none"> Inggris Sastra Seni Bahasa 		<ul style="list-style-type: none"> Ekonomi Geografi Sejarah Ilmu Sosial

Integrasi Kurikulum

Setiap aktivitas Paket Pemula Intel® SFI telah dirancang untuk integrasi tanpa hambatan ke dalam kurikulum lokal.

Aktivitas Paket Pemula SFI saat ini diselaraskan ke beberapa set standar berbasis AS, termasuk Common Core, NGSS dan ISTE.

Kegiatan Paket Pemula juga diselaraskan dengan Kurikulum Nasional Singapura dan Inggris.

Subject	Activity Title	Description	Software used	Engineering Technology	Mindset	Skillset	Chrome Book
1	Language	AI Roleplaying	Experience game-based learning in creative writing using AI Dungeon to simulate text adventures.	Software used: AI Dungeon	Comp. Thinking: Algorithms	AI & Machine Learning, Natural Language Processing	✓
2	Social Studies	Anatomy of Safety	Learn how to use 3D game engines to discover potential danger zones or fall areas for senior citizens.	Software used: Unity	Design Thinking: Define	Simulation & Modeling, Problem Definition	
3	STEM (Physical)	Architecture of Wind	Learn how architects test to see if the tall buildings they are designing will be able to withstand strong winds.	Software used: Ansys 3D, Ansys Virtual Wind	Design Thinking: Test	Programming & Coding, Iterative Refinement	
4	History	As a Matter of Fake	Learn how to differentiate fake news or deliberate online falsehoods by analyzing text using natural language processing.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Pattern Recognition	AI & Machine Learning, Natural Language Processing	✓
5	STEM (Math)	Benford's Law	Create a computational experiment using the Monte Carlo Method and Markov Chain to solve complex problems.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Abstraction	Data Science: Data Modeling	✓
6	STEM (Math)	Big O Notation	Learn about Big O Notation and how it is used in coding to explain the complexity of an algorithm.	Software used: Python	Comp. Thinking: Algorithms	Programming & Coding, Iterative Refinement	✓
7	History	Causes of Genocides	Investigate the causes of genocides through data wrangling to prepare data for trend and correlation analysis.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Decomposition	Data Science: Data Wrangling	✓
8	Geography	Clean Water	Investigate the relationship between a lack of access to good sanitation and child mortality using Gapminder.	Software used: Gapminder, Dollarstreet	Design Thinking: Empathize	Data Science: Data Visualization	✓
9	STEM (Physical)	Da Vinci Bridge	Reconstruct the historical Da Vinci Bridge without nails or ropes using laser cutting.	Software used: InkSpace	Design Thinking: Prototype	Simulation & Modeling, Model Development	
10	STEM (Biology)	Diversity of Flowers	Investigate how diversity enables flowers to adapt to their environment and create a machine learning model to classify roses.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Algorithms	AI & Machine Learning, Learning Models	✓

Daftar Aktivitas Paket Pemula Intel SFI

Untuk informasi terperinci termasuk tujuan pembelajaran, kompatibilitas platform, teknologi yang digunakan, dan keterampilan inovasi yang tercakup dalam setiap aktivitas Paket Pemula Intel SFI, lihat [Katalog Paket Pemula](#).

Platform Pembelajaran Intel® SFI

Platform Pembelajaran Intel® SFI memberi pendidik dan administrator akses ke lingkungan pembelajaran sosial yang kaya dan interaktif untuk belajar, berbagi, berkolaborasi, dan terhubung dengan populasi pendidik global. Dengan pelaporan dan analitik di seluruh sistem, administrator dapat mengakses wawasan yang kuat untuk melacak dan mendukung kemajuan staf mereka atas nama seluruh organisasi mereka.

Pembelajaran

Pembelajaran interaktif & sertifikat penyelesaian

Perpustakaan Sumber Daya

Rencana pelajaran, PDF, video, panduan pemula, presentasi, dan lebih banyak

Konten Buatan Komunitas

Rencana pembelajaran bersama, praktik terbaik, dan kesempatan untuk terhubung dengan profesional lain melalui komunitas



Diskusi Langsung

Dikelompokkan berdasarkan kelompok, topik, subjek, dan utas

Survei Wawasan

Tangkap tren pendekatan inovatif untuk belajar dan perkembangan siswa

Pencarian Cerdas

Cari kategori dan saring yang selaras dengan minat pendidik

Siap Memulai?

Paket Pemula Intel® SFI dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengajaran pendidik yang terus berkembang dan mempersiapkan peserta didik untuk unggul sebagai bagian dari tenaga kerja masa depan.

Program ini tersedia di bawah lisensi dari Intel.

Untuk informasi selengkapnya tentang cara menggunakan Paket Pemula Intel® SFI di lingkungan pendidikan Anda, hubungi Penyedia Teknologi Intel Anda.

Untuk terus membangun kapasitas pendidik dalam menciptakan pengalaman belajar yang diilhami teknologi, lihat [Pengembangan Profesional Intel® SFI](#), komponen utama lainnya dari Kerangka Kerja Intel® Skills for Innovation.

Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi

skillsforinnovation.intel.com

Teknologi Intel mungkin memerlukan aktivasi perangkat keras, perangkat lunak, atau layanan yang diaktifkan. Tidak ada produk atau komponen yang benar-benar aman.

Biaya dan hasil Anda mungkin berbeda.

Konten Program Intel® Skills for Innovation dikembangkan oleh Perusahaan Intel. Seluruh hak cipta.

© Perusahaan Intel. Intel, logo Intel, dan merek Intel lainnya adalah merek dagang dari Perusahaan Intel atau anak perusahaannya. Nama dan merek lain dapat diklaim sebagai milik orang lain.